**Ultima atividade: Jogo de magia**

**Explicação do jogo:**

Este é um jogo interativo de narrativa inspirado em aventuras mágicas. O jogador toma decisões ao longo da história, que afetam o desenrolar dos eventos e o desfecho final.

**Parte do código Html:**

<!DOCTYPE html>

<html lang="Pt-Br">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Academia de Magia - Aventura Interativa</title>

    <link rel="stylesheet" href="style.css">

</head>

<body>

    <div id="game">

        <h1>Bem-vindo à Academia de Magia</h1>

        <div id="content">

            <!-- Conteúdo gerado dinamicamente pelo JavaScript -->

        </div>

    </div>

    <script src="script.js"></script>

</body>

</html>

**Parte do código CSS:**

/\* Estiliza o corpo da página \*/

body {

    font-family: 'Georgia', serif;

    /\* Fonte mais clássica \*/

    background-color: #000000;

    /\* Cor de fundo preta \*/

    color: #ecf0f1;

    /\* Cor do texto clara \*/

    display: flex;

    justify-content: center;

    align-items: center;

    height: 100vh;

    margin: 0;

}

/\* Estiliza o contêiner principal do jogo \*/

#game {

    background: radial-gradient(circle, rgba(0, 0, 0, 0.8), rgba(0, 0, 0, 1));

    /\* Fundo preto com gradiente \*/

    padding: 20px;

    border-radius: 10px;

    box-shadow: 0 0 30px rgba(255, 215, 0, 0.5);

    /\* Sombra dourada \*/

    width: 80%;

    max-width: 600px;

    text-align: center;

    border: 2px solid #d1a054;

    /\* Borda dourada \*/

}

/\* Estiliza os títulos \*/

h1,

h2 {

    color: #d1a054;

    /\* Títulos em dourado \*/

    text-shadow: 0 0 10px #d1a054;

    /\* Sombra para os títulos \*/

}

/\* Estiliza os botões \*/

button {

    margin: 10px;

    padding: 10px 20px;

    border: none;

    border-radius: 5px;

    background-color: #d1a054;

    /\* Botões dourados \*/

    color: #1e272e;

    /\* Texto escuro para contraste \*/

    cursor: pointer;

    transition: background-color 0.3s, transform 0.3s;

}

button:hover {

    background-color: #b68d40;

    /\* Cor mais escura ao passar o mouse \*/

    transform: scale(1.05);

    /\* Efeito de zoom ao passar o mouse \*/

}

/\* Estilos responsivos \*/

@media (max-width: 768px) {

    #game {

        width: 90%;

    }

}

@media (max-width: 480px) {

    h1 {

        font-size: 1.5em;

    }

    h2 {

        font-size: 1.2em;

    }

    button {

        padding: 8px 16px;

        font-size: 1em;

    }

}

**Parte do código JavaScript:**

// Classe base: Personagem

class Personagem {

    constructor(nome, cla, vida, ataque) {

        this.nome = nome; // Nome do personagem

        this.cla = cla; // Clã do personagem

        this.vida = vida; // Vida do personagem

        this.ataque = ataque; // Poder de ataque do personagem

    }

    // Método para atacar um inimigo

    atacar(inimigo) {

        inimigo.receberDano(this.ataque);

    }

    // Método para receber dano

    receberDano(dano) {

        this.vida -= dano; // Reduz a vida do personagem

        if (this.vida <= 0) {

            this.vida = 0;

            return `${this.nome} foi derrotado!`;

        }

        return `${this.nome} recebeu ${dano} de dano. Vida restante: ${this.vida}`;

    }

}

// Classe Jogador que herda de Personagem

class Jogador extends Personagem {

    constructor(nome, cla, vida, ataque) {

        super(nome, cla, vida, ataque);

        this.inventario = []; // Inventário do jogador

    }

    // Método para adicionar item ao inventário

    adicionarItem(item) {

        this.inventario.push(item);

    }

    // Método para usar item do inventário

    usarItem(item) {

        const index = this.inventario.indexOf(item);

        if (index > -1) {

            this.inventario.splice(index, 1);

        }

    }

}

// Função para escolher o clã do jogador

function escolherCla() {

    const clas = ['Aurora', 'Nyx', 'Solstice', 'Dusk'];

    let escolha = prompt(`Escolha seu clã: ${clas.join(', ')}`);

    while (!clas.includes(escolha)) {

        escolha = prompt(`Escolha inválida. Escolha seu clã: ${clas.join(', ')}`);

    }

    return escolha;

}

// Função principal para iniciar o jogo

function iniciarJogo() {

    const nome = prompt('Qual é o seu nome?');

    const cla = escolherCla();

    const jogador = new Jogador(nome, cla, 100, 10);

    window.jogador = jogador; // Armazena o jogador globalmente

    document.getElementById('content').innerHTML = `

        <h2>Bem-vindo(a), ${jogador.nome} do clã ${jogador.cla}!</h2>

        <p>Você está pronto para sua primeira aula de magia?</p>

        <button onclick="capitulo1()">Sim</button>

    `;

}

// Funções para diferentes capítulos do jogo

function capitulo1() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 1: A primeira aula</h2>

        <p>Você tem aula de Alquimia com o Mestre Zalazar. Como você se comporta?</p>

        <button onclick="escolha1A()">Sigo todas as instruções</button>

        <button onclick="escolha1B()">Experimento por conta própria</button>

    `;

}

function escolha1A() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 1: Aula de Alquimia</h2>

        <p>O Mestre Zalazar fica impressionado com sua dedicação. Você ganha 10 pontos para seu clã.</p>

        <button onclick="capitulo2()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha1B() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 1: Aula de Alquimia</h2>

        <p>Você explode o caldeirão e perde 10 pontos para seu clã.</p>

        <button onclick="capitulo2()">Continuar</button>

    `;

}

function capitulo2() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: O corredor misterioso</h2>

        <p>Você encontra um corredor que nunca viu antes. O que você faz?</p>

        <button onclick="escolha2A()">Exploro o corredor</button>

        <button onclick="escolha2B()">Volto para o salão do clã</button>

    `;

}

function escolha2A() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: O corredor misterioso</h2>

        <p>Você encontra um mistério, mas também um perigo. O que você faz?</p>

        <button onclick="escolha2A1()">Investigo o mistério</button>

        <button onclick="escolha2A2()">Fujo do perigo</button>

    `;

}

function escolha2B() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: O salão do clã</h2>

        <p>Você decide que é mais seguro voltar. No caminho, você encontra um amigo que precisa de ajuda.</p>

        <button onclick="escolha2B1()">Ajudo o amigo</button>

        <button onclick="escolha2B2()">Ignoro o amigo</button>

    `;

}

function escolha2A1() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Investigação</h2>

        <p>Você descobre um artefato poderoso. O que você faz?</p>

        <button onclick="escolha2A1A()">Uso o artefato</button>

        <button onclick="escolha2A1B()">Guardo o artefato</button>

    `;

}

function escolha2A2() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Fuga</h2>

        <p>Você escapa por pouco, mas se sente fraco. O que você faz?</p>

        <button onclick="escolha2A2A()">Procurar ajuda</button>

        <button onclick="escolha2A2B()">Tentar se recuperar sozinho</button>

    `;

}

function escolha2B1() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Ajudando o amigo</h2>

        <p>Seu amigo lhe dá um item mágico como agradecimento. Você recebe um Elixir de Vida!</p>

        <button onclick="capitulo3()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha2B2() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Ignorando o amigo</h2>

        <p>Você perde uma oportunidade de fazer um novo amigo e se sente culpado. Sua moral é afetada.</p>

        <button onclick="capitulo3()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha2A1A() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Usando o artefato</h2>

        <p>O artefato lhe concede poderes incríveis, mas também atrai a atenção de forças sombrias. O que você faz?</p>

        <button onclick="escolha2A1A1()">Usar os poderes para o bem</button>

        <button onclick="escolha2A1A2()">Tentar se livrar do artefato</button>

    `;

}

function escolha2A1B() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Guardando o artefato</h2>

        <p>Você guarda o artefato em segredo, mas sente que algo está observando você. O que você faz?</p>

        <button onclick="escolha2A1B1()">Investigar a sensação</button>

        <button onclick="escolha2A1B2()">Ignorar a sensação</button>

    `;

}

function escolha2A1A1() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Poderes para o bem</h2>

        <p>Você usa os poderes do artefato para ajudar seu clã, mas atrai a atenção dos inimigos.</p>

        <button onclick="capitulo3()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha2A1A2() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Livrando-se do artefato</h2>

        <p>Você se livra do artefato, mas sente que perdeu uma grande oportunidade.</p>

        <button onclick="capitulo3()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha2A1B1() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Investigando a sensação</h2>

        <p>Você descobre que está sendo observado por um espírito guardião que quer ajudá-lo. O que você faz?</p>

        <button onclick="escolha2A1B1A()">Aceitar a ajuda do espírito</button>

        <button onclick="escolha2A1B1B()">Recusar a ajuda do espírito</button>

    `;

}

function escolha2A1B2() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Ignorando a sensação</h2>

        <p>Você tenta ignorar a sensação, mas ela continua a incomodá-lo.</p>

        <button onclick="capitulo3()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha2A1B1A() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Aceitando a ajuda do espírito</h2>

        <p>O espírito guardião lhe concede sabedoria e proteção.</p>

        <button onclick="capitulo3()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha2A1B1B() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Recusando a ajuda do espírito</h2>

        <p>Você recusa a ajuda do espírito, mas ele continua a vigiá-lo.</p>

        <button onclick="capitulo3()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha2A2A() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Procurando ajuda</h2>

        <p>Você encontra um curandeiro que restaura sua força. O que você faz?</p>

        <button onclick="escolha2A2A1()">Agradeço e volto ao caminho</button>

        <button onclick="escolha2A2A2()">Ofereço ajuda ao curandeiro</button>

    `;

}

function escolha2A2B() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Recuperação solitária</h2>

        <p>Você tenta se recuperar sozinho, mas demora mais do que o esperado.</p>

        <button onclick="capitulo3()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha2A2A1() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Agradecendo o curandeiro</h2>

        <p>Você agradece o curandeiro e segue seu caminho, sentindo-se revigorado.</p>

        <button onclick="capitulo3()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha2A2A2() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 2: Ajudando o curandeiro</h2>

        <p>O curandeiro fica grato e lhe dá um amuleto de proteção.</p>

        <button onclick="capitulo3()">Continuar</button>

    `;

}

function capitulo3() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 3: O Torneio de Magia</h2>

        <p>Você foi escolhido para representar seu clã no torneio de Magia. Como você se prepara?</p>

        <button onclick="escolha3A()">Treino intensivo</button>

        <button onclick="escolha3B()">Confio nas minhas habilidades</button>

    `;

}

function escolha3A() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 3: Treinamento</h2>

        <p>Você treina duro e se torna um mago formidável, aumentando suas chances de vitória.</p>

        <button onclick="capitulo4()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha3B() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 3: Confiança</h2>

        <p>Você confia nas suas habilidades naturais, mas descobre que os outros magos também estão muito bem preparados.</p>

        <button onclick="capitulo4()">Continuar</button>

    `;

}

function capitulo4() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 4: O Torneio</h2>

        <p>O torneio começa e você enfrenta seu primeiro adversário. Como você joga?</p>

        <button onclick="escolha4A()">Com estratégia</button>

        <button onclick="escolha4B()">Com agressividade</button>

    `;

}

function escolha4A() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 4: Estratégia</h2>

        <p>Você joga com inteligência e vence seu adversário com táticas bem pensadas.</p>

        <button onclick="capitulo5()">Continuar</button>

    `;

}

function escolha4B() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 4: Agressividade</h2>

        <p>Você joga de forma agressiva e vence pela força, mas isso causa problemas com outros magos.</p>

        <button onclick="capitulo5()">Continuar</button>

    `;

}

function capitulo5() {

    const conteudo = document.getElementById('content');

    conteudo.innerHTML = `

        <h2>Capítulo 5: O Desfecho</h2>

        <p>Depois de muitas aventuras, você finalmente alcança seu objetivo na Academia de Magia.</p>

        <button onclick="reiniciarJogo()">Recomeçar</button>

    `;

}

function reiniciarJogo() {

    iniciarJogo();

}

// Inicia o jogo ao carregar a página

document.addEventListener('DOMContentLoaded', iniciarJogo);